

CAUSAS DEL MAL VUELO DE LA FLECHA

Cuando llegamos al campo de tiro o al bosque y tiramos nuestras flechas lo primero que solemos hacer es fijarnos en el resultado, si está o no está en el objetivo.

Pero para que esto sea así, el factor principal es que la flecha vuele correctamente, en un documento anterior explique cómo seleccionar nuestra flecha, pero tener la flecha que es la adecuada para nosotros y tener el arco mal regulado es como si no tenemos nada. A continuación se explica una serie de problemas y sus soluciones para que la flecha tenga el mejor vuelo posible.

- Problemas de suelta

Ante todo decir que la mejor suelta que un arquero puede hacer es aquella que siempre le sorprende, la que no se espera, la que continúa haciéndose después de haber soltado. Solo con tiempo, entrenamiento y paciencia se consigue.

- Los culatines quedan a la derecha de las puntas
 1. La flecha es rígida.
 2. La cantidad de plumas o su tamaño son insuficientes.

Solución:

Para cambiar la rigidez de la flecha podemos cambiar la punta de la misma, en este caso tendríamos que ponerle más peso en punta. O bien podemos cambiar las plumas.

Las flechas no solo se empluman con tres plumas, aunque es lo normal. En este caso tendríamos que añadir una más, 4, (aunque perderíamos rasante) o cambiarlas a un tamaño mayor.

- Los culatines quedan a la izquierda de las puntas
 1. La flecha es blanda.
 2. La cantidad de plumas o su tamaño es desproporcionado.

Solución:

Es lo mismo que en el punto anterior pero al revés. En este caso lo que nos pide es una punta más ligera, o también podemos cambiar las plumas de tamaño poniéndolas más pequeñas.

En este punto y en el anterior la flecha saldrá del arco haciendo zigzag.

- Los culatines están por debajo de las puntas
 1. El nock o punto de encoque está bajo.

2. La flecha es muy pesada para la potencia de nuestro arco.

Solución:

En el primer caso lo que tenemos que hacer es ir subiendo el nock poco a poco hasta que la flecha clave recta. En el segundo de los casos no nos queda más remedio que cambiar las flechas por unas más ligeras.

- Los culatines están por encima de las puntas
1. El nock o punto de encoque esta alto.
 2. La flecha es ligera para la potencia de nuestro arco.

Solución:

Es lo mismo que el punto anterior pero al revés, en este primer caso lo que haremos es ir bajando el nock hasta conseguir clavar las flechas derechas. En el segundo caso cambiaríamos la flecha a una mas pesada.

En este punto y en el anterior se dice que la flecha sale haciendo minowing, la flecha va haciendo zigzag de arriba abajo.

- Problemas de agrupamiento

Este es otro problema común, para probar la agrupación lo que hay que hacer es disparar una serie de flechas al mismo punto. Para conseguir la mayor agrupación posible hay que jugar con el fistmelle del arco dándole o quitándole vueltas a la cuerda del arco. Hay que tener en cuenta que esto nos dará o quitara velocidad y rasante y ganaremos o perderemos en docilidad del arco.

Cuando se fallan muchas flechas lo más normal es echarle la culpa al fistmelle, aunque esto no siempre es lo correcto.

Otro problema que se suele dar, sobre todo en tiro olímpico es el miedo a soltar, cuando tienes el objetivo perfectamente localizado, en el punto de mira, surge un agarrotamiento que nos impide soltar. Esto tiene una difícil solución ya que es psicológico, bajo mi punto de vista lo mejor es dejar de tirar una temporada y volver con más ganas y nuevos ímpetus.

La mejor solución a cualquier problema es que consultes con tu monitor o instructor.